

**Durchführungsbestimmungen
Jugendrunde**



Landesverband Rheinhessen-Pfalz

Deutsche Classic-Kegler Union e.V.

1. Durchführung

Die Jugendrunde findet an sechs Spieltagen statt.

Nach Eingang aller Meldungen (nach Meldeschluss siehe unten) werden die Bahnanlagen festgelegt, auf denen die Jugendrunde ausgetragen wird.

Gespielt wird nach den Bestimmungen der DCU - Sportordnung und den Durchführungsbestimmungen des Landesverbandes Rheinhessen-Pfalz. Verstöße werden nach der Rechts- und Verfahrensordnung der DCU geahndet.

2. Meldung der Teilnehmer

Die Teilnehmer sind Starter ihres Klubs / Vereins und können nur von ihren Klubs / Vereinen, auf dem von der DCU bereitgestellten Meldebogen, gemeldet werden.

Meldeschluss für die Jugendrunde 2019/2020 ist Freitag, den 19. Juli 2019.

Gastspieler werden von den aufnehmenden Klubs / Vereinen gemeldet, für die die Spieler tatsächlich spielen.

Ein Verein darf beliebig viele Gastspieler aufnehmen, es dürfen an einem Spieltag jedoch nur **drei Gastspieler** in **einer Mannschaft** eingesetzt werden. Die Möglichkeit des besonderen Gastspielrechts (Gastspielrecht Version 2) besteht.

Gastspielrechte müssen **bis spätestens 01. September des jeweiligen Sportjahres** beantragt sein (Datum des Poststempels). Danach wird kein Gastspielrecht mehr erteilt.

Startzeitwünsche werden soweit wie möglich berücksichtigt. Die Startzeitwünsche müssen auf dem Meldebogen angegeben werden

3. Startrecht

Spielberechtigt sind alle Spieler und Spielerinnen, die Vereinen / Clubs des des DCU LV Rheinhessen-Pfalz angehören. Ohne gültigen Spielerpass ist kein Startrecht möglich. Die Spielerpässe der gemeldeten Spieler sind am ersten Spieltag der Jugendrunde den Verantwortlichen vorzulegen. Kann der Spielerpass am ersten Spieltag nicht vorgelegt werden, ist dieser innerhalb einer Woche dem Jugendvertreter/ Jugendvertreterin vorzulegen. Wird der Spielerpass in dieser Frist nicht vorgelegt wird das Ergebnis gestrichen und der Spieler aus der Wertung genommen.

Ein Startrecht kann auch während der laufenden Jugendrunde erworben werden, wenn der Jugendliche dem Club/Verein nach Beginn der Jugendrunde des jeweiligen Sportjahres beigetreten ist. Voraussetzung für einen Start ist eine ausreichende Bahnkapazität.

4. Startgeld

Das Startgeld für die gesamte Jugendrunde ist am ersten Spieltag zu entrichten und muss vor dem Start bezahlt werden. Die Kosten belaufen sich auf 21 Euro (6 x 3,50 Euro) pro Spieler.

5. Spielsystem

Die Jugendrunde wird über 6 Spieltage gespielt. Bevorzugt auf unterschiedlichen Bahnanlagen.

Es gibt eine Einzel-, sowie eine Mannschaftswertung. Die Mannschaftswertung ergibt sich aus den Ergebnissen der Einzelwertung.

Jugendliche die mindestens 4 der 6 Durchgänge der LV – Jugendrunde absolvieren, werden bei der Gesamtwertung der Jugendrunde berücksichtigt, jedoch fließen nur die vier besten Spiele in die Wertung ein (max. zwei Spiele können bei kompletten absolvieren der

Deutsche Classic-Kegler Union e.V.

Jugendrunde gestrichen werden).

Mannschaftswertung:

Gespielt wird mit 4er Mannschaften. Vor Spielbeginn des jeweiligen Vereins hat der verantwortliche Jugendwart die Mannschaftsaufstellung der Aufsicht bekannt zu geben. Für die Durchführung der LV – Jugendrunde ist die DCU – Sportordnung, sowie die Durchführungsbestimmungen der LV – Jugendrunde maßgebend, wobei die unten aufgeführten Bestimmungen Vorrang haben. Verstöße werden nach der Rechts- und Verfahrensordnung geahndet.

Spielt ein Verein mit 2 Mannschaften in der LV – Jugendrunde, so dürfen die 3 schnittbesten Spieler der 1. Mannschaft nach dem jeweiligen Spieltag am nächsten Spieltag nicht in der 2. Mannschaft eingesetzt werden. Hat ein Spieler zwei aufeinander folgende Spieltage, der LV – Jugendrunde, ausgesetzt, so kann er auch wieder in der 2. Mannschaft eingesetzt werden.

Die LV – Jugendrunde wird in Turnierform durchgeführt. Je nach Platzierung werden Spielpunkte vergeben, die von der Anzahl der teilnehmenden Mannschaften abhängig sind.

Informationen zur Mannschaftswertung: Die Sieger der LV–Jugendrunde werden als Mannschaftsmeister geehrt und sind für die DCC Jugend Mannschaften 2020 qualifiziert, eine eigene Landesmeisterschaft Mannschaft Jugend wird daher nicht durchgeführt.

Der Tabellenversand erfolgt nach Erstellung der Tabellen per Mail an die von den Vereinen jeweils angegebenen Adressen. Tabellen sind auch auf der Homepage abrufbar.

Die Spieltage sind:

1. Spieltag 07.09.2019
2. Spieltag 02.11.2019
3. Spieltag 07.12.2019
4. Spieltag 25.01.2020
5. Spieltag 15.02.2020
6. Spieltag 04.04.2020

6. Bahnanlagen

Vereine oder Klubs können sich für die Ausrichtung eines Spieltags bewerben. (Anlage1)

Der Gastgebende Klub oder Verein

- erhält pro 100 Wurf 2,50 EUR
- stellt den Bahndienst
- ist in Abstimmung mit den Jugendvertretern für die Pflege der Ergebnislisten des Spieltags zuständig und garantiert einen reibungslosen Ablauf des Spieltags

Die Bewerbung für die Durchführung eines Spieltages für die Jugendrunde 2019/2020 hat bis zum

Freitag, den 19. Juli 2019

zu erfolgen.

Deutsche Classic-Kegler Union e.V.

7. Start

Die Aufsicht hat der mit der Austragung beauftragte Klub. Jeder Starter hat sich mindestens 60 Minuten vor seinem Start bei der Aufsicht zu melden, so dass bei Ausfällen nach vorne aufgefüllt werden kann.

8. Spiel mit eigenen Kugeln

Das Spiel mit eigenen Kugeln ist erlaubt. (siehe dazu die DCU - Sportordnung und die DCU - LV Durchführungsbestimmungen Spielbetrieb).

9. Altersklassen

Maßgebend für die Einstufung in die jeweilige Altersklasse ist das Alter, das innerhalb des Sportjahres erreicht wird.

Altersklasseneinteilung 2019 / 2020		
U10	01.08.2009	Und jünger
U14	01.08.2005	31.07.2009
U18	01.08.2001	31.07.2005

Für Jugendliche des Jahrgangs 01.08.2009 bis 31.07.2010 (10. Lebensjahr) besteht Wahlrecht ob sie als U14 Jugendliche oder als U10 Jugendliche an den Start gehen wollen. Der verantwortliche Jugendwart hat dies im Meldebogen zu vermerken und der Aufsicht vor dem ersten Start mitzuteilen. Die Entscheidung ist für die gesamte Jugendrunde bindend.

10. Rechte am eigenen Bild

Es wird ausdrücklich darauf hingewiesen, dass während der Meisterschaften Fotos und Interviews gemacht werden können, sollte das nicht gewünscht sein so ist dies bei der Anmeldung bekannt zu geben.

DCU Landesverband - Rheinhessen-Pfalz e.V.

Jugendvertreter

Alexandra Heimlich

Geschwister-Scholl-Straße 11a, 67304 Kerzenheim

Mobil: 0175-2010621

Mail: dcu.rhp.jugend@gmx.de